



LEGENDA

1. Warstwa scieralna z mieszanki AC11S o gr.5cm (KR3)
2. Warstwa wiążąca z mieszanki AC16W o gr.6cm (KR3)
3. Podbudowa z kruszywa łamanego stab. mech. 0/31,5mm o gr.10cm (w-wa górna)
4. Podbudowa z kruszywa łamanego stab. mech. 0/63mm o gr.15cm (w-wa dolna)
5. Warstwa gruntu stabilizowanego cementem o gr.25cm i $R_m=2,5\text{MPa}$
6. Krawężnik betonowy typu ulicznego o wym.30x15cm
7. Ława z betonu C12/15 z oporem o wym.30x30x15cm
8. Krawężnik betonowy typu najezdowego o wym.22x15cm (wjazdy na posesje)
9. Kostka betonowa typu holand
10. Podsypka cementowo-piaskowa 1:4 o gr.3cm
11. Podbudowa z kruszywa łamanego stab. mech. 0/31,5mm o gr.15cm
12. Obrzeże chodnikowe betonowe 30x8cm na ławie z betonu C12/15 o gr.8cm

UWAGA

1. Połączenia międzywarstwowe pomiędzy podbudową z kruszywa i podbudową z betonu asfaltowego oraz pomiędzy warstwami z betonu asfaltowego należy wykonać poprzez spryskanie emulsją kationową w ilości odpowiednio 1,2 i 0,6kg/m²
2. Stabilizacja $R_m=2,5\text{MPa}$ powinna osiągnąć następujące wytrzymałości:
 - po 7 dniach: 1,0–1,6 MPa
 - po 28 dniach: 1,5–2,5 MPa
 - mrozoodporność: 0,6
3. Roboty ziemne należy prowadzić zgodnie z normą PN-S-02205
4. Wpusty drogowe należy wykonać 1cm poniżej projektowanej niwelety
5. Na łukach o promieniu $\leq 5,0\text{m}$ należy zastosować krawężniki łukowe
6. Na terenach zielonych, skarpach i poboczach należy ułożyć warstwę humusu o gr.10–15cm wraz z obsianiem trawą
7. Ulepszone podłoże $E2 \leq 80\text{ MPa}$, górna warstwa podbudowy $E2 \leq 120\text{ MPa}$

JM NADZORY Sp. z o.o.

NIP 631 265 25 08

REGON 243499557

44-100 Gliwice ul. Ignacego Daszyńskiego 5

tel. 609 537 137; 601 482 307

TEMAT PROJEKTU	PROJEKT BUDOWLANY. Przebudowa ulicy Wiejskiej w Brynku działka nr 682/8 Gmina Tworóg		
LOKALIZACJA	Brynek ul. Wiejska; dz nr 682/8	PROJEKTOWAŁ	
INWESTOR	Gmina Tworóg 42-690 Tworóg ul. Zamkowa 16	mgr inż. Marzena Mazurkiewicz upr. nr 534/02 . .	
NAZWA RYSUNKU	Przekroje konstrukcyjne		
DATA	lipiec 2017r.	BRANŻA	drogowa
		SKALA	1:100
		NR RYS.	D-2